

## 1. CENTRUM WYKŁADOWE

- Fizyka Aqua Show (Aula Magna)
- Eko-baterie dla najmłodszych (Sala 6)
- CERN - największe polowanie (Sala 3)
- Ile jest fizyki w fotografii (Sala 3)
- Wirtualne światy (Sala 7)
- Ergonomia siedzenia (Sala 9)
- Twój robot - ożyw swojego pierwszego robota (Sala 12)
- Twój robot - zbuduj robo-odkurzacz (Sala 13)

## 2. BIBLIOTEKA TECHNICZNA

- Bitwa nad Wartą (Sala 053)
- Słowa ulatują pismo zostaje (Wypożyczalnia)
- Wykład z analizą psychografologiczną (Sala 51)
- Biblioteka Super Star (Sala 116)
- Kredką malowane (Czytelnia)
- Linux Strefa (Informatorium, I piętro)
- Stoisko Europejskie (Hol na parterze)
- Instalacja „Pole światła”
- Wystawa projektów i inspiracji do pokazu „Architektura Mody 4” (Hol)
- „Architektura Mody 4” pod kier. H. Michalak (Schody)
- S.O.S. dla ziemi (Sala 123)

## 3. KONKURS KRZYKACZY

### 4. TAJNE LABORATORIUM 0

(Parking nad Wartą)

### 5. CHEMIA OPEN AIR

(Parking przed Centrum Mechatroniki)

### 6. MAPPING - ŻYJĄCE BUDYNKI

(Parking przed Centrum Mechatroniki)

### 7. CENTRUM MECHATRONIKI

- Elektronika Super Silnika (Sala 224)
- Opowieści 3D (Sala 402)
- Dicykl - pojazd dwukółowy z napędem elektrycznym (Scena przed Centrum Mechatroniki)
- Plastik Fantastik (Lab. 009)
- Design Center (Sala 412)
- KREOTEAM (Sala 107 i 108)

### 8. BUDYNEK Z ZEGAREM

- Laboratorium Szalonego Chemika (Sala 19)
- Podróż w helmie 3D (Sala 108)

### 9. BUDYNEK WYDZIAŁU ELEKTRYCZNEGO

- Laboratorium zimna (Sala 518x)
- Logistyka dla każdego (Sala 113)
- Miasto robotów - Robotyka mobilna (Lab. 424)
- Zmierzyć niemierzalne i zobaczyć niewidzialne (Lab. 516)
- Davincischool – kosmiczna rakietą (Parking za budynkiem)

### 10. BUDYNEK WYDZIAŁU BUDOWNICTWA I INŻ. ŚRODOWISKA

- POLIBUDA GAMING ZONE
- Game maker (Sala komp. nr 3)

### 11. PIKNIK LOTNICZY

(Parking za budynkiem Wydziału Elektrycznego)

### 12. BUDYNEK WYDZIAŁU ELEKTRONIKI I TELEKOMUNIKACJI (POLANKA)

- Wirtualne studio telewizyjne (Lab. 119)
- Komunikacja własna bez kabli (Lab. 223)
- Konkurs o telefon komórkowy (Sala 204)
- Czy można zobaczyć widmo? (Sala 019)
- Optyczna rozmowa zaszyfrowana (Sala 027)
- Radiostacja okolicznościowa (Sala 123)
- Telewizja trójwymiarowa (Sala 139)
- Telefonía przez IP (Sala 024)
- Złap swoje radio! I wygraj! (Sala 201)

### HALE LABORATORYJNE HALA 17:

- Napędy Statków Powietrznych
- Eko badania samochodu
- Samochody na wodę

### HALA 19:

- Mały mechanik
- Wyścigi ciepła

### HALA 23:

- Festiwal Wysokich Napięć

